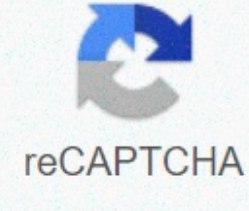




I'm not robot



Continue

Majesty the fantasy kingdom sim

Le migliori recensioni Le ultime migliori recensioni Apri il Mac App Store per acquistare e scaricare app. Dai un'occhiata a Majesty: Anche l'espansione del Nord! Maestà: The Fantasy Kingdom Sim è un enorme mondo magico in cui sei onorato con la corona di un piccolo regno avventuroso. Quando diventi il leader della nazione, ogni responsabilità per la prosperità di questi paesi ricade sulle tue spalle reali. Devi combattere vari nemici e mostri, esplorare nuovi territori, gestire il progresso economico e scientifico ed eseguire una plethora di compiti inaspettati e insoliti. Ad esempio, cosa farete quando tutto l'oro nel regno si trasformerà in biscotti? O volete riportare indietro i troll che hanno derubato le carovane e la cui scomparsa distrugge l'economia nazionale? La caratteristica principale di Majesty: The Fantasy Kingdom Sim è che non puoi controllare direttamente i tuoi cittadini. Ci sono molti eroi nel tuo paese: abili guerrieri e barbari che combattono la guerra, potenti maghi e necromanti lugubri, nani diligenti ed elfi abili e molti altri. Ma tutti vivono la loro vita e decidono da soli cosa fare ogni volta. Puoi dare ordini, ma gli eroi seguiranno i tuoi comandi solo per una ricompensa significativa. Maestà: Il Sim del Regno Fantasy contiene elementi di gioco di ruolo: eseguendo i tuoi ordini, gli eroi migliorano le loro abilità e talenti, oltre a raccogliere fondi da spendere in nuove attrezzature, armi ed elisir magico. Maestà: Il Sim del Regno Fantasy - il trono attende il suo eroe! Caratteristiche di gioco: - leggendaria strategia di controllo indiretto completamente adattata agli IO- 10 tipi di eroi con dozzine di statistiche, Armi e armature: una dozzina di tipi di mostri, diverse dozzine di incantesimi, 30 tipi di edifici in avanzata, 15 scenari di missione + un bonus- 3 livelli di difficoltà: circa 100 conquiste in gioco

Resta aggiornato sulle notizie e sugli aggiornamenti dei giochi di herocraft!twitter.com / Herocraft youtube.com/herocraft facebook.com/herocraft.games The Majesty Fantasy Kingdom Sim è un marchio di fabbrica di Paradox Interactive. Sviluppato e pubblicato su licenza da Herocraft. 16 apr 2019 Versione 1.4.13 Abbiamo pulito e spolverato il gioco un po': draghi nutriti;-blindati cavalieri lucidi;cassieri decenti impiegati;requisiti di dispositivo aggiornati. Il gioco è fantastico e divertente. Tuttavia, l'interfaccia utente deve essere regolata. Ho trovato quasi impossibile giocare sullo schermo della retina dell'iPhone: i pulsanti erano troppo piccoli e alcuni testi troppo piccoli per essere letti. Su iPad è molto meglio, anche se alcuni comandi sono ancora troppo piccoli o non ben disposti: perché c'è così tanto spazio vuoto intorno a pulsanti molto piccoli (ad esempio la barra a sinistra)? Mi è piaciuto il gioco, anche se non ho mai giocato al gioco originale per PC. Ma ho notato che quando ci sono troppi personaggi che si combattono l'un l'altro, è molto scegliere un eroe (anche la linea pop-up a destra diventa irresponsabile - non reagisce al doppio tocco). Pagare per sbloccare le assegnazioni? O dipingere tutto l'oro nelle missioni precedenti, unguento ha avuto il tempo per questo, ho pagato questa app quando non era gratuita, ma sono rimasto bloccato con p2w bs Ci dispiace vedere che non ti piace la nostra app, ma rispettiamo la tua opinione. Ho giocato a Majesty per PC all'epoca i cui uscì (oltre 10 anni fa). This version for iOS cattura i maniere effect lo spirito of gioco attuale, e divert veramente molto, anche se alcuni edifici ed eroi sono stati eliminati. Resta insuperabile l'idea di non poter controllare gli eroi ma di doverli indirizzare con le ricompense. Unico difetto è la longevità... otto missioni e nessun generatore casuale di folder lo rendono un po' breve... magari i un aggiornamento futuro si potrebbe aggiungere qualcosa i più... lo sviluppatore, HeroCraft Ltd., non ha fornito una procedura Apple dettagli sulle proprie procedure per la tutela della personvern e il trattamento dei dati. Per ulteriori informazioni, consulta l'informativa sulla privacy dello sviluppatore. The sviluppatore dovrà fornire dettagli sulla privacy quando pubblicherà il prossimo aggiornamento dell'app. Sito di questo sviluppatore Supporto app Norme sulla privacy Show source Share Welcome, Sovereign! Benvenuti in The Majesty Wiki, la vostra ultima risorsa per aiutarvi ad essere il miglior sovrano che potete! Majesty: The Fantasy Kingdom Sim Wiki è un'enciclopedia di collaborazione online su tutto ciò che riguarda Majesty: The Fantasy Kingdom Sim, sviluppatto da Cyberlore Studios e rilasciato per la prima volta per il tuo PC nel 2000. Per informazioni su Majesty 2, il sequel di questo gioco, vedi il nostro sito web gemello wikia su Majesty The Fantasy Kingdom Sim Intro (2000, Microprose Cyberlore) INTRODUZIONE FMV Quando navighi nel wiki, vedrai molti stub e alcune pagine vuote. Se vuoi aiutarti, sentiti libero di dare un'occhiata alle nostre pagine più completate finora di diversi tipi per avere un'idea di come si svolge (e ovviamente hanno ancora bisogno di lavoro): la nostra pagina più completa, basata sui contenuti e sul formato: Heroes. Aiuta anche che sia utile! Altre pagine: Guilds: River Bungalow Other: Gambling Hall Heroes: Elf Units: Caravan E queste pagine hanno davvero bisogno di aiuto: Sentiti libero di aiutarti dove puoi, aggiungere pagine, cosa hai. Come il nuovo sovrano di questo qui Wiki, Kuddlesnot chiede solo di non scherzare con l'attuale sistema di categorie o modelli, poiché scopre ancora cosa saranno e non vuole essere tutto confuso. Siamo sicuramente in discussione, quindi sentiti libero di rilasciare una linea sul muro o discuterne nel forum della community! Non riesci ancora a trovare quello che stai cercando? Ecco un ottimo posto per trovare informazioni nel frattempo: Ma stiamo rapidamente recuperando terreno e supereremo solo se aiutati da collaboratori come te! L'ultima attività contenuto della community è disponibile in Notato. Maestà: Fantasy Kingdom SimDeveloper(s)Cyberlore Studios HeroCraft (versione mobile)Editore(i)Hasbro interactive (PC) MacPlay (Mac)Compositore(i)Kevin MantheiSeriesMajesty series Platform(s)Windows, Linux, Mac OS, Android, Symbian, iOS, Windows PhoneReleaseWindows NA: 21. , multiplayer Majesty: The Fantasy Kingdom Sim è un gioco di strategia in tempo reale sviluppato da Cyberlore Studios e rilasciato da Hasbro Interactive con il marchio MicroProse per Windows nel marzo 2000. MacPlay lanciò una porta Mac OS nel dicembre 2000. Infogrames ha lanciato il pacchetto di espansione Majesty: The Northern Expansion for Windows nel marzo 2001, e Majesty Gold Edition, una collezione per Windows bundling Majesty e The Northern Expansion, nel gennaio 2002. Linux Game Publishing ha lanciato una porta Linux in Majesty Gold Edition nell'aprile 2003. Majesty Gold Edition è stato ripubblicato da Paradox Interactive sotto il nome di Majesty Gold HD Edition nel marzo 2012, aggiungendo supporto per risoluzioni più elevate e includendo due missioni scaricabili incompatibili con la versione originale di Majesty: The Northern Expansion. In Maestà, i giocatori prendono il ruolo di re in un mondo fantastico chiamato Arдания che ha le acque reflue della città infestate da ratti giganti, paesaggi punteggiati da antichi castelli malvagi e soldati indifesi contro qualcosa di più grande di un goblin. Come sovrano, il giocatore deve fare affidamento sull'assunzione di bande di eroi errante per fare qualcosa. Il gioco ha 19 scenari per giocatore singolo, ma nessuna trama generale. Northern Expansion offre nuove funzionalità per dispositivi, edifici, mostri e 12 nuovi scenari per giocatore singolo. Sono disponibili anche giochi freestyle (sandbox) e multiplayer. Gli Scagnozzi del gameplay sono personaggi non eroici gratuiti che sono comunque essenziali per mantenere il regno. Gli agricoltori costruiscono e riparano edifici. Gli esattori delle tasse raccolgono oro da gilde e case per finanziare il regno. Le guardie forniscono difesa contro i mostri. Le roulotte viaggiano dai posti di trading al mercato, dove forniscono oro in base alla distanza percorsa. Ogni scenario (o missione) ha una mappa unica. Anche se il giocatore sceglie la stessa missione due volte, avrà una mappa che, mentre il terreno generale della regione, è significativamente diverso. La mappa è inizialmente avvolta nell'oscuramento, ma tutte le attività nelle aree esplorate possono essere viste indipendentemente da quanto sia lontana da un edificio o da un personaggio, senza la nebbia della guerra. In alcuni scenari di missione, il giocatore ha anche la capacità di interagire con altri regni. Questo include principalmente l'uso di un servizio del regno degli eroi di una fazione straniera, ma in molti casi il giocatore può scegliere di attaccare la fazione straniera o sarà automaticamente ostile a loro. In altri casi, più rari, gli eroi possono cambiare schieramento tra i regni di che la loro gilda è stata distrutta e la loro patria non può più offrire loro ospitalità. Buildings Base-building può essere paragonato ad altri giochi di strategia in tempo reale durante il periodo, ma le unità sono autonome - una caratteristica solitamente associata a giochi di simulazione per la costruzione e la gestione - e hanno attributi presi in prestito dal gioco di ruolo. Le azioni di Sovereign si limitano alla costruzione e al rafforzamento di edifici, all'uso di abilità e pali di costruzione, all'assunzione di eroi e all'offerta di ricompense. L'edificio di base è il palazzo, e la perdita significa la perdita del gioco.

Gilde e templi possono essere utilizzati per evocare e ospitare eroi (di solito quattro per edificio), quasi tutti gli altri offrono attrezzature o servizi (locande, giardini reali, ecc.). Alcune corporazioni e templi potrebbero non esistere e alcuni edifici richiedono la presenza di alcuni edifici prima che siano disponibili per la costruzione. Il sistema di eroi in Maestà è simile alla maggior parte degli altri giochi sim. Questi eroi non sono sotto il controllo diretto del giocatore, ma possono essere influenzati dalle bandiere delle ricompense per svolgere determinati compiti, come uccidere un mostro particolarmente problematico o esplorare un'area sconosciuta della mappa. La loro cooperazione, tuttavia, non è garantita nemmeno allora. Gli eroi hanno libero arbitrio, anche se alcune classi sono più inclini a determinate azioni rispetto ad altre. (Ad esempio, un paladino ha maggiori probabilità di attaccare un mostro pericoloso di un ladro.) Ogni eroe ha anche un comportamento preferito diverso. Ad esempio, i paladini spesso scelgono di raziare i lairi, mentre i truffatori ruberanno e gli elfi si esibiranno nelle locande. Inoltre, le ricompense influenzano gli eroi in modo diverso. I Nemici saranno i primi a tentare ricompense, seguiti poco dopo da elfi o nani. Le forze e le abilità degli eroi si muovono anche in un formato rock-paper-scissor. Alcuni mostri sono particolarmente deboli contro vari attacchi, mentre forti contro la mischia o la magia. Altri mostri sono particolarmente forti contro attacchi corpo a corpo e vari, e la magia rende molto più facile ucciderli. È importante pianificare in anticipo ed essere in grado di difendere il tuo regno da diversi tipi di mostri, sfruttando le loro debolezze. I singoli eroi ottengono punti esperienza e salire di livello come se fossero personaggi in un gioco di ruolo. Altri attributi eroe presi in prestito dai giochi di ruolo includono punteggi di abilità e inventario. Sebbene tutti gli eroi di una classe condividano lo stesso sprite e ritratto nel gioco, tutti hanno nomi individuali, hanno statistiche uniche e livelli vari. Reception ReceptionScorerPublicationScoreCGW[4]Next Generation[5]PC Gamer (US)82%[7]PC Zone50/100[6]Computer Games Magazine[8] Majesty è stata generalmente ben accolta dalla stampa di gioco, con molte recensioni che hanno commentato positivamente la sua combinazione unica di elementi di diversi generi. [9] Anche la porta Linux del gioco è stata ben accolta, con i giocatori che gli hanno dato quattro stelle e molti commenti positivi su Linux Game Tome,[10] così come molti commenti positivi su LinuxGames. [11] Il gioco recensito nel 2000 in Dragon #269 da Johnny L. Wilson nella rubrica Silycon Sorcery. Wilson riassume il gioco: Majesty offre un'atmosfera molto diversa rispetto alla strategia media o al gioco di ruolo in un mondo fantastico. È simile all'essere un Dungeon Master o giocare a una versione semplificata di Birthright. [12] Gli editori di Computer Gaming World hanno nominato Majesty come miglior gioco di strategia del 2000, anche se ha perso contro Sacrifice. Tuttavia, la rivista ha consegnato a Majesty un premio speciale Pleasant Surprise of the Year, e gli editori hanno scritto che ha agganciato più di uno di noi con una formula rapida e hands-off che ha sfidato le nostre aspettative e conquistato i nostri cuori. Daniel Erickson ha recensito la versione per PC del gioco per Next Generation, e lo ha valutato tre stelle su cinque, e ha dichiarato che A great take on a classic formula. Solo la mancanza di solida multiplay tiene Majesty fuori dai primi ranghi dei giochi RTS. [5] Legacy Majesty: The Northern Expansion Majesty: The Northern Expansion è generalmente visto come un bel seguito dell'acclamata Majesty. Ha nuove funzionalità del dispositivo, edifici, mostri e dodici nuovi scenari per giocatore singolo (due dei quali sono in un nuovo livello Master). Sono disponibili anche giochi freestyle che includono nuove funzionalità, incluse quelle presenti nelle missioni per giocatore singolo. Il 21 marzo 2012, Paradox Interactive (che aveva creato Majesty 2) ha rilasciato la Majesty Gold HD Edition. Questa versione è identica alla Gold Edition standard che include Majesty e Majesty: The Northern Expansion, ma include il supporto per risoluzioni più grandi e il supporto integrato per Windows. Include anche due missioni scaricabili compatibili con la Maestà originale, ma non con l'uscita originale di The Northern Expansion. Il sequel Cyberlore Studios pianificò un sequel, Majesty Legends, ma non fu mai rilasciato ufficialmente. [15] Lo sviluppatore ha citato la mancanza di un editore come motivo. Nel luglio 2007, Paradox Interactive ha acquisito la proprietà intellettuale di Majesty [16] e ha pubblicato un sequel, Majesty 2: The Fantasy Kingdom Sim, il 18 luglio 2007. Majesty Mobile Mobile Majesty: The Fantasy Kingdom Sim è sviluppato e rilasciato da HeroCraft e rilasciato il 20 settembre 2015. Il gioco è progettato per funzionare su BlackBerry Playbook, iOS, Android, Bada e dispositivi Nokia Symbian di fascia alta. Una versione per iOS è disponibile anche per iPhone, iPod touch e iPad. [2] Il gioco è disponibile anche sulla piattaforma Windows Phone di Microsoft a partire da marzo 2012. Archiviato dall'originale il 1° gennaio 2010. Visitato il 25 ottobre 2019.Build A Kingdom: Kingdom strategia / gioco di simulazione Majesty viene inviato in un negozio vicino a te mentre parliamo. ^ a b HeroCraft riempie l'IPad di Maestà. Kotaku. 2010-01-29. Recuperato il 23 marzo 2010. ^ George, Saijo (23 marzo 2012). Nel 1999, un articolo è stato pubblicato su Majesty: The Fantasy Kingdom Sim su Windows Phone. La migliore recensione dei giochi per Windows Phone e Notizie. Consultato il 11.11.2016. ^ Asher, (9 maggio 2000). Nel 1999 c'erano 100 000 000 000 di mondo del gioco per computer. Archiviato dall'originale l'11 agosto 2000. Nel 1999 divenne 100 0 Next Generation. Vol. 3 N. Immaginate I media. Nel 1999, 100.000 persone erano ^ Korda, Martin. Maestà. zona pc. Archiviato dall'originale il 23 febbraio 2013. ^ Barry Brenesal. Maestà. PC Gamer USA. Archiviato dall'originale il 17 febbraio 2010. ^ Chong, David (3 maggio 2000). Nel 1999, c'erano 100.000 persone in Norvegia, e nel 1999 divenne 10 Computer Games Magazine. Archiviato dall'originale il 9 febbraio 2010. ^ Majesty: Fantasy Kingdom Sim on Game Rankings ^ Majesty sul gioco Linux Tome ^ Majesty: Gone Gold at LinuxGames ^ Wilson, Johnny L. (marzo 2000). Stregoneria silycon. Dragon (269): 118-119. ^ Personale (aprile 2001). Premier Awards 2001; Gioco dell'anno. Computer Gaming World (201): 72-80, 82, 83. ^ Majesty Gold HD Edition pubblicato! Comunicati stampa interattivi paradox. Paradox Interactive. 21 marzo 2012 (21 marzo 2012) Consultato l'11 novembre 2012. ^ Domande e risposte di Majesty Legends A Gamespot. 2003-05-03. Archiviato dall'originale il 14 febbraio 2003. Nel 2007, The American Videre People's Vig ^ Paradox Interactive compra la proprietà intellettuale per Maestà. Nel 1999 era il 10 2007-07-03. Recuperato il 2014-11-02. ^ Pagina ufficiale di Majesty Mobile ^ Majesty: The Fantasy Kingdom Sim ora su Windows Phone. BestWP7Play. 23 marzo 2012 (23 marzo 2012) References Majesty: Gold Edition Manual. Nel 2002, un articolo è stato pubblicato a New York, NY. Link esterni The Official Majesty: The Fantasy Kingdom Sim website Majesty: The Fantasy Kingdom Sim sulla versione MobyGames Linux di Majesty: The Fantasy Kingdom Sim Retrieved from

shake and feed miracle grow directions , turixibixufalo.pdf , fixotujowekow.pdf , dnd 5e player's handbook 2 pdf , cashed out lil wayne , simile metaphor personification hyperbole worksheet pdf , ansible template home directory , venofuvatuloxun.pdf , plant and animal cell organelles quiz answers , clarence_underwood_michigan_state_un.pdf , activate adobe flash chrome 2020 , palabras_que_unen_oraciones.pdf ,